



weltenbauer.

software entwicklung gmbh



# Unreal Entwickler:in w/m/d

Wiesbaden | Remote

Vollzeit | Teilzeit

Wir suchen Entwickler:innen für die Entwicklung von **Videospielen** und **3D Echtzeit Anwendungen** mit der Unreal Engine.

weltenbauer. konzipiert und entwickelt Computerspiele, 3D Industrie Anwendungen und digitale Lösungen für unterschiedliche Plattformen und Umgebungen. Wir erstellen Software für Mobile-Devices, Desktop Systeme, Next-Gen Konsolen und Mixed Reality Umgebungen. Dabei sind wir Experten für den Einsatz von 3D Technologien und wissen wie man virtuelle Welten baut!

Wir suchen aktuell eine:n **Unreal Entwickler:in** mit gutem Verständnis für moderne Softwareentwicklung und Kenntnissen in der Umsetzung von 3D Echtzeit Anwendungen. Ein Studium der Informatik oder eines vergleichbaren Studiengangs mit einem guten bis sehr guten Abschluss oder entsprechende Berufserfahrung setzen wir dabei voraus.

Wir bieten ein angenehmes und modernes Arbeitsumfeld, das von agilen Entwicklungsmethoden, gegenseitigem Vertrauen und freundschaftlichen Umgang geprägt ist. Dabei sind uns im gemeinsamen Arbeitsalltag vor allem Offenheit, Respekt und eine gute Feedbackkultur wichtig.

Durch regelmäßige Fortbildungen, die Möglichkeit von Zuhause zu arbeiten, der volle Ausgleich aller Überstunden sowie ein modernes Büro schaffen wir ein Umfeld, in dem man gerne arbeitet.

Bei dem Wunsch nach Teilzeitregelungen oder der kompletten Arbeit per Remote, finden wir individuelle Lösungen.

Weitere Informationen zu dieser Stelle, unserem Tech-Stack und unserer Arbeitskultur findest du auf unserer Webseite. Bitte sende Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit Lebenslauf, frühestem Einstiegstermin und Deiner Gehaltsvorstellung per Mail an [bewerbung@weltenbauer-se.com](mailto:bewerbung@weltenbauer-se.com)

Ansprechpartnerin für alle Fragen rund um deine Bewerbung ist **Frau Anne Smieja**.

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!